

BUT Informatique

Compétence		Niveau de la compétence
UE 1.1	Réaliser un développement d'application	Développer des informations informatiques simples
UE 1.2	Optimiser des applications	Appréhender et construire des algorithmes
UE 1.3	Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Installer et configurer un poste de travail
UE 1.4	Piloter les relations avec les acteurs internes ou externes de l'organisation	Concevoir et mettre en place une base de données à partir d'un cahier des charges client
UE 1.5	Conduire un projet	Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs
UE 1.6	Collaborer au sein d'une équipe informatique	Identifier ses aptitudes pour travailler en équipe

Semestre 1

SAÉ 1.01 – Implémentation d'un besoin client	SAÉ 1.02 – Comparaison d'approches algorithmiques	SAÉ 1.03 – Installation d'un poste pour le développement	SAÉ 1.04 – Création d'une base de données	SAÉ 1.05 -Recueil de besoins	SAÉ 1.06 – Découverte de l'environnement économique et écologique	SAÉ 1.07 AOP
30						10
	30					10
		30				10
			30			10
				30		10
					30	10

R1.01 – Initiation au développement	R1.02 – Développement d'interfaces web	R1.03 – Introduction à l'architecture des ordinateurs	R1.04 – Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement	R1.05 – Introduction aux bases de données et SQL	R1.06 – Mathématiques discrètes	R1.07 – Outils mathématiques fondamentaux	R1.08 – Introduction à la gestion des organisations	R1.09 – Introduction à l'économie durable et numérique	R1.10 – Anglais	R1.11 – Bases de la communication	R1.12 – Projet professionnel et personnel
42	12								6		
		6			15	15					
		21	21						12	6	
				36	18			6			
	18						27			15	
5							11	11	11	11	11

Total des coefficients	ECTS	rapport SAE/UE	Total AOP
100	5	0,4	10
100	5	0,4	10
100	5	0,4	10
100	5	0,4	10
100	5	0,4	10
600	30		60

BUT Informatique

Semestre 2

Compétence		Niveau de la compétence
UE 2.1	Réaliser un développement d'application	Développer des informations informatiques simples
UE 2.2	Optimiser des applications	Appréhender et construire des algorithmes
UE 2.3	Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Installer et configurer un poste de travail
UE 2.4	Piloter les relations avec les acteurs internes ou externes de l'organisation	Concevoir et mettre en place une base de données à partir d'un cahier des charges client
UE 2.5	Conduire un projet	Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs
UE 2.6	Collaborer au sein d'une équipe informatique	Identifier ses aptitudes pour travailler en équipe

SAÉ 2.01 – Développement d'une application	SAÉ 2.02 – Exploration algorithmique d'un problème	SAÉ 2.03 – Installation de services réseau	SAÉ 2.04 – Exploitation d'une base de données	SAÉ 2.05 – Gestion d'un projet	SAÉ 2.06 – Organisation d'un travail d'équipe	P2.01 Démarche portfolio	SAÉ 2.07 AOP
28						2	10
	28					2	10
		28				2	10
			28			2	10
				28		2	10
					28	2	10
						2	10

R2.01 – Développement orienté objets	R2.02 – Développement d'applications avec IHM	R2.03 – Qualité de développement	R2.04 – Communication et fonctionnement bas niveau	R2.05 – Introduction aux services réseaux	R2.06 – Exploitation d'une base de données	R2.07 – Graphes	R2.08 – Outils numériques pour les statistiques descriptives	R2.09 – Méthodes numériques	R2.10 – Introduction à la gestion des systèmes d'information	R2.11 – Introduction au droit	R2.12 Anglais	R2.13 Communication technique	R2.14 Projet professionnel et personnel
21	21	12										6	
15			12			21		12					
				36	15					6		3	
											6		
					30		12		12		6		
	3	6				6			30		6	9	
4										17	17	11	11

Total des coefficients	ECTS	rapport SAE/UE	Total AOP
100	5	0,40	10
100	5	0,40	10
100	5	0,40	10
100	5	0,40	10
100	5	0,40	10
600	30		60

BUT Informatique

Compétence		Niveau de la compétence
UE 3.1	Réaliser un développement d'application	Partir des exigences et aller jusqu'à une application concrète
UE 3.2	Optimiser des applications	Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème posé
UE 3.3	Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Déployer des services dans une architecture réseau
UE 3.4	Piloter les relations avec les acteurs internes ou externes de l'organisation	Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité
UE 3.5	Conduire un projet	Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs
UE 3.6	Collaborer au sein d'une équipe informatique	Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique

Semestre 3

SAÉ 3.A.01 – Développement d'une application	S3.1 – Communication anglais	S3.2 – Cryptographie probabilités	S3.3 – Réseaux	S3.4 – Programmation système	S3.5 – Projet de reprise	S3.6 – Algorithmique	S3.7 – Analyse et gestion	S3.10 AOP
9	2	2	2	2	5	2	6	10
5	2	7	2	2	3	6	3	10
3	3	3	7	7	2	2	3	10
12	4	2	2	2	3	2	3	10
10	4	2	2	2	2	2	8	10
6	10	2	2	2	2	3	3	10

R3.01 – Développement web	R3.02 – Développement efficace	R3.03 – Analyse	R3.04 – Qualité de développement	R3.05 – Programmation système	R3.06 – Architecture des réseaux	R3.07 – SQL dans un langage de programmation	R3.08 – Probabilités	R3.09 – Cryptographie et sécurité	R3.10 – Management des systèmes d'information	R3.11 Droit ontrats et numérique	R3.12 – Anglais	R3.13 – Communication professionnelle	R3.14 Projet professionnel et
15	10	12	15							8			
5	13	5			5		17	10			5		
5				22	18			10			5		
10						25	5	5	10	5			
		10	8						18	10	7	7	
									16		8	16	15

Total des coefficients	ECTS	rapport SAE/UE	Total AOP
100	5	0,4	10
100	5	0,4	10
100	5	0,4	10
100	5	0,4	10
600	30		60

BUT Informatique

Compétence		Niveau de la compétence
UE 4.1	Réaliser un développement d'application	Partir des exigences et aller jusqu'à une application concrète
UE 4.2	Optimiser des applications	Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème posé
UE 4.3	Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Déployer des services dans une architecture réseau
UE 4.4	Piloter les relations avec les acteurs internes ou externes de l'organisation	Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité
UE 4.5	Conduire un projet	Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs
UE 4.6	Collaborer au sein d'une équipe informatique	Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique

Semestre 4

SAÉ 4.A.01 – Développement d'une application complexe	SAÉ 4.St – Stage	P4.01 – Démarche portfolio	S4.2 – Mathématiques et sciences	S4.3 Numérique et environnement
0	30	4	8	8
0	30	4	8	8
0	30	4	8	8
0	30	4	8	8
0	30	4	8	8

R4.01 – Architecture logicielle	R4.02 – Qualité de développement	R4.03 – Qualité et au-delà du relationnel	R4.04 – Méthodes d'optimisation	R4.05 – Anglais	R4.06 – Communication interne	R4.07 – Projet personnel et professionnel	R4.A.08 – Virtualisation	R4.A.09 – Management avancé des systèmes d'information	R4.A.10 – Complément web	R4.A.11 – Développement pour applications mobiles	R4.A.12 – Automates et langages	R4.13 AOP
16	8								8	8		10
			12	4				4	4	4	12	10
12							28					10
		18			6				8	8		10
	10						22	4	4			10
4				13	13	10						10

Total des coefficients	ECTS	rapport SAE/UE	Total AOP
100	5	0,50	10
100	5	0,50	10
100	5	0,50	10
100	5	0,50	10
600	30		60

BUT Informatique

Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation

Semestre 5

Compétence		Niveau de la compétence
UE 5.1	Réaliser un développement d'application	Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT, ...)
UE 5.2	Optimiser des applications	Analyser et optimiser des applications
UE 5.6	Collaborer au sein d'une équipe informatique	Manager une équipe informatique

SAÉ 5.Real.01 - Développement avancé	50	50			50
--------------------------------------	----	----	--	--	----

9							R5.01 - Initiation au management d'une équipe de projet
6							R5.02 - Projet personnel et professionnel
13							R5.03 - Politique de communication
			6	2			R5.Real.04 - Qualité algorithmique
			7	9			R5.Real.05 - Programmation avancée
2			2	2			R5.Real.06 - Sensibilisation à la programmation multimédia
2				6			R5.Real.07 - Automatisation de la chaîne de production
			5	7			R5.Real.08 - Qualité de développement
			2	7			R5.Real.09 - Virtualisation avancée
			4	12			R5.Real.10 - Nouveaux paradigmes de base de données
			7				R5.Real.11 - Méthodes d'optimisation pour l'aide à la décision
			13				R5.Real.12 - Modélisations mathématiques
5				2			R5.Real.13 - Economie durable et numérique
13			4	3			R5.Real.14 - Anglais

100	100	100	Total des coefficients
			ECTS
			rapport SAE/UE

300 30

BUT Informatique

Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation

Semestre 6

	Compétence	Niveau de la compétence
UE 6.1	Réaliser un développement d'application	Développer des informations informatiques simples
UE 6.2	Optimiser des applications	Appréhender et construire des algorithmes
UE 6.6	Collaborer au sein d'une équipe informatique	Identifier ses aptitudes pour travailler en équipe

SAÉ 6.Real.01 - Évolution d'une application existante	STAGE.Real - Stage	PORTFOLIO - Portfolio
10	45	5
10	45	5
10	45	5
30	135	15

R6.01 - Initiation à l'entrepreneuriat	R6.02 - Droit du numérique et de la propriété intellectuelle	R6.03 - Communication : organisation et diffusion de l'information	R6.04 - Projet personnel et professionnel	R6.Real.05 - Développement avancé	R6.Real.06 - Maintenance applicative
				22	18
				22	18
12	12	7	7	2	
12	12	7	7	46	36

Total des coefficients	ECTS	rapport SAE/UE
100	10	0,6
100	10	0,6
100	10	0,6
300	30	